Направление подготовки 09.04.01 «Информатика и вычислительная техника» Магистерская программа «Информационное и программное обеспечение автоматизированных систем»

систем» Аннотация к ПП Б2.В.01(У) «Ознакомительная практика»



## АННОТАЦИЯ К ПРОГРАММЕ ПРАКТИКИ

09.04.01 Информатика и вычислительная техника

Магистерская программа «Информационное и программное обеспечение автоматизированных систем»

Б2.В.01(У) «Ознакомительная практика»

Формируемые компетенции: YK - 3, YK - 6

Структура содержания

				Академических часов								
Индекс	Наименование дисциплины	Курс	Контроль	Всего	Кон такт.	Лек	Лаб	Пр	КРП	СР	 Контроль	3.e.
Б2.B.01(У)	Ознакомительная практика		3a0	108						99	. 9	3

Практика проводится в первом семестре.

## Содержание практики

Форма проведения практики – рассредоточенная

Студен выполняет задание самостоятельно.

Целью практики по получению первичных профессиональных умений и навыков являлось:

- \* Расширение приобретенных знаний в области информационных технологий применительно к индивидуальной работе магистра по тематике его исследовательской работы.
  - \* Приобретение практических умений и навыков профессионально педагогической деятельности.
  - \* Применение знаний и апробация умений при решении конкретной учебной задачи.
  - \* Выполнение индивидуального учебного задания.

Задачей практики по получению первичных профессиональных умений и навыков являлось:

\* Закрепление полученных теоретических знаний и практических навыков.

Направление подготовки 09.04.01 «Информатика и вычислительная техника» Магистерская программа «Информационное и программное обеспечение автоматизированных систем»



Аннотация к ПП Б2.В.01(У) «Ознакомительная практика»

\* Их реализация в практической деятельности, самостоятельное решение учебных задач на соответствующем уровне магистра.

## Пример задания на практику

Студенту предоставляется выбор темы по желанию или предпочтению с целью развития его квалификационных качеств выбранной *сетевой технологии программирования*.

Среди тем могут быть:

- 1. Разработка сетевой клиент серверной программы.
- 2. Разработка сайта.
- 3. Разработка WEB приложения.
- 4. Разработка мобильного приложения.

Выбор технологии и языка программирования выполняется по желанию студента: HTML, PHP, C++, C#, Python, Java, Delphi (socets, mailslots, компоненты TClientSocket, TServerSockets) и др.

В результате выполнения практики студент предъявляет дневник по предлагаемому образцу и выполненное задание, представленное в пояснительной записке.

Аттестация выполняется в виде зачета с оценкой.

Год начала подготовки по учебному плану 2024 Образовательный стандарт № 918 от 19. 09. 2017