



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Владелец: Федулов Александр Сергеевич
Сертификат: 5A022291D0DE01CCADCB2B81371C7969
Действителен: 06.05.2025 - 30.07.2026

АННОТАЦИЯ К ПРОГРАММЕ ПРАКТИКИ

09.04.01 Информатика и вычислительная техника

Магистерская программа «Информационное и программное обеспечение автоматизированных систем»

Б2.В.01(У) «Ознакомительная практика»

Формируемые компетенции: УК – 3, УК – 6

Структура содержания

| Индекс | Наименование дисциплины | Курс | Контроль | Академических часов | | | | | | | з.е. | |
|------------|--------------------------|------|----------|---------------------|-----------|-----|-----|----|-----|----|------|----------|
| | | | | Всего | Кон такт. | Лек | Лаб | Пр | КРП | СР | | Контроль |
| Б2.В.01(У) | Ознакомительная практика | | ЗаО | 108 | | | | | | 99 | 9 | 3 |

Практика проводится в первом семестре.

Содержание практики

Форма проведения практики – рассредоточенная

Студен выполняет задание самостоятельно.

Целью практики по получению первичных профессиональных умений и навыков являлось:

- * Расширение приобретенных знаний в области информационных технологий применительно к индивидуальной работе магистра по тематике его исследовательской работы.
- * Приобретение практических умений и навыков профессионально - педагогической деятельности.
- * Применение знаний и апробация умений при решении конкретной учебной задачи.
- * Выполнение индивидуального учебного задания.

Задачей практики по получению первичных профессиональных умений и навыков являлось:

- * Закрепление полученных теоретических знаний и практических навыков.

* Их реализация в практической деятельности, самостоятельное решение учебных задач на соответствующем уровне магистра.

Пример задания на практику

Студенту предоставляется выбор темы по желанию или предпочтению с целью развития его квалификационных качеств выбранной **сетевой технологии программирования**.

Среди тем могут быть:

1. Разработка сетевой клиент – серверной программы.
2. Разработка сайта.
3. Разработка WEB - приложения.
4. Разработка мобильного приложения.

Выбор технологии и языка программирования выполняется по желанию студента: HTML, PHP, C++, C#, Python, Java, Delphi (sockets, mailslots, компоненты TClientSocket, TServerSockets) и др.

В результате выполнения практики студент предьявляет дневник по предлагаемому образцу и выполненное задание, представленное в пояснительной записке.

Аттестация выполняется в виде зачета с оценкой.

Год начала подготовки по учебному плану 2026
Образовательный стандарт (СУОС) от 20.12.2023