Приложение И

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.10. Мультимедийные технологии

№	Индекс	Наименование	Семестр 5											Семестр 6											Итого за курс											Каф.	Семестры
			Контроль	Академических часов								з.е.	Недель	Контроль	Академических часов								з.е.	Недель	Контроль	Академических часов								з.е.	Недель		
				Всего	Кон такт.	Лек	Лаб	Пр	КРП	СР	Конт роль				Всего	Кон такт.	Лек	Лаб	Пр	КРП	СР	Конт роль				Всего	Кон такт.	Лек	Лаб	Пр	КРП	СР	Конт роль	Всего			
6	Б1.В.10	Мультимедийные технологии												Эк РГР	216	46	16	30			134	36	6		Эк РГР	216	46	16	30			134	36	6		20	6

Формируемые компетенции: УК-2; ПК-2.

Содержание дисциплины

Тема 1. Основные понятия мультимедиа технологии.
Тема 2. Классификация и области применения мультимедиа приложений.
Тема 3. Типы и форматы мультимедиа файлов. Программные и аппаратные средства для создания и редактирования элементов мультимедиа.
Тема 4. Основные отличительные черты мультимедиа технологий. Принципы создания электронных мультимедиа-продуктов.
Тема 5. Основные этапы создания мультимедиа-продукта.
Тема 6. Мультимедиа компоненты: работа с изображениями; особенности создания видео- и аудиороликов.
Тема 7. Элементы и принципы дизайна.
Тема 8. Основы работы с цифровым видео.